

#	Nome giocatore	Ruolo	MO	FO	AG	VA	Abilità di partenza	Avanzamenti	M	C	infortuni stat				Int	Comp	TD	Cas	kills	MVP	SPP	Valore	
											MO	FO	AG	VA									
1	Gra-Duatò	Kroxigor	6	5	1	9	Loner, Prehensile Tail, Thick Skull, Bonehead, Mighty Blow	Guard, Break Tackle	2									7	1	2	24	180.000	
2	Salt-Adòs	Slann Blitzzer	7	3	3	8	Diving Tackle, Jump Up, Leap, Very Long Legs	Wrestle, Tackle	2					1	2	6					20	150.000	
3	Gra-Fiòn	Slann Blitzzer	7	3	4	8	Diving Tackle, Jump Up, Leap, Very Long Legs	+AG , Dodge, Block	3	C				1	6	2	1	2		33	190.000		
4																					0	0	
5																						0	0
6	Salt-Arèl	Slann Catcher	8	3	4	7	Diving Catch, Leap, Very Long Legs	Dodge, Pass, +MA , Block, +ST	5					7	14	1	1	5		76	230.000		
7	Salt-In-Banc	Slann Catcher	8	2	4	7	Diving Catch, Leap, Very Long Legs	Dodge, +MA , Block, Side Step	4					1	19				3	73	170.000		
8	Salt-In-Lung	Slann Catcher	7	2	4	7	Diving Catch, Leap, Very Long Legs	Dodge	1	C				2	4					14	100.000		
9																					0	0	
10	Gra-Ziosò	Slann Lineman	6	3	3	8	Leap, Very Long Legs	Block	1	C				1		1		1		8	80.000		
11	Gra-Pon	Slann Lineman	6	3	3	8	Leap, Very Long Legs	Wrestle	1								2		1	9	80.000		
12	Gra-Tinò ?	Slann Lineman	6	3	3	8	Leap, Very Long Legs										1			2	60.000		
13																						0	0
14	Gra-Ppino ?	Slann Lineman	6	3	3	8	Leap, Very Long Legs													1	5	60.000	
15	Salt-Afòs	Slann Lineman	6	3	3	8	Leap, Very Long Legs														0	60.000	
16	Sgra-Na	Slann Lineman	6	3	3	8	Leap, Very Long Legs	Wrestle	1								1		2	12	80.000		
							<b>SPESE GESTIONE SQUADRA</b>				VALORE DEI GIOCATORI DISPONIBILI: 1.440.000												
							NOME TEAM	<b>Kermit</b>				RE-ROLL		3	x	50.000	gp	150.000					
							RAZZA	Slann				FAN FACTOR		9	x	10.000	gp	90.000					
							ALLENATORE	Moreno				ASSISTENTI ALL.		0	x	10.000	gp	0					
							VALORE TEAM	1.740 000 gp				CHEERLEADER		1	x	10.000	gp	10.000					
							TESORERIA	470 000 gp				APOTECARIO		1	x	50.000	gp	50.000					
							<b>AVANZAMENTI LIVELLO 6-16-31-51-76-176</b>				VALORE DEGLI EXTRA: 300.000												